

4.9.8. WATERPOLO

En esta disciplina podrán participar jugadores que cuenten con licencia de waterpolo en la Federación Madrileña de Natación y se encuentren, además, inscritos debidamente en los Juegos Deportivos Municipales y estén en posesión de la ficha de jugador de los mismos:

Composición de los equipos en cada categoría.

	EN ORGANIZACION		EN ACTA	
	Min.	Max.	Min.	Max
Benjamín	8	20	5	10
Alevín	10	20	6	12
Infantil	10	20	7	13

Categoría benjamín – (Waterpolo adaptado)

Desarrollo del juego.

El tiempo de juego será de 4 partes de 6 minutos cada una, a tiempo corrido.

Existirá 1 tiempo muerto cada 3 minutos, en cada una de las partes que solicitará la mesa de forma obligatoria.

Podrán inscribirse en Acta un máximo de 10 jugadores y un mínimo de 5.

En el agua estarán 4 jugadores y 1 portero.

Todos los jugadores tienen que participar en cada encuentro de forma obligatoria, como mínimo, dos periodos de 3 minutos.

No existirá tiempo de posesión de la pelota

No habrá penaltis. Las faltas que pudieran ser sancionadas con penalti, se sancionarán con expulsión.

El jugador expulsado tendrá que dirigirse rápido a su zona de expulsión, saldrá del terreno de juego y entrará de forma inmediata.

Será obligatoria la defensa individual.

No se podrá lanzar a portería desde el campo propio y si esto ocurre se dará la posesión de la pelota al equipo contrario.

Existirá una línea de 1,5 metros delante de la portería, que el jugador atacante no podrá pasar sin estar en posesión del balón, o sin que el balón se encuentre dentro de la línea, entre atacante y portería.

No se exhibirán los resultados ni las clasificaciones.

Terreno de juego.

El campo de juego será entre 12-15 m de largo por 8-12 m de ancho y 1,65 m de profundidad.

Las porterías serán de 1,5 m de ancho x 0,80 m de alto.

Balón de juego.

La pelota será de talla "mini size".

Categoría alevín - (Mini Waterpolo)

Desarrollo del juego.

El tiempo de juego será de 4 partes, de 8 minutos de tiempo corrido (no se para en los goles, ni en las faltas; sólo se parará en las lesiones) y 2 minutos de descanso entre parte y parte. El árbitro deberá iniciar el juego de forma «inmediata» después de gol. Si el equipo que ha recibido gol, tarda en poner el balón en juego, de forma intencionada, será sancionado con pérdida de posesión.

Existirá 1 tiempo muerto cada 4 minutos, en cada parte, que solicitará la mesa de forma obligatoria y que será utilizado por los entrenadores **sólo** para realizar cambios y no para dar instrucciones.

Cada equipo tendrá 50 segundos de posesión de pelota.

Se podrá inscribir en el Acta de los encuentros un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 6.

En el agua estarán 5 jugadores y 1 portero.

Todos los jugadores tienen que jugar al menos 2 periodos de 4 minutos. El incumplimiento de esta norma se sancionara con la pérdida del encuentro.

Será obligatoria la defensa individual. En caso de producirse defensa ilegal, el árbitro sancionará con expulsión del jugador o jugadores que de forma fehaciente incurrieran en este tipo de falta.

No se podrá lanzar a portería desde campo propio y, si esto ocurre, se dará la posesión de la pelota al equipo contrario.

No se podrá lanzar a portería directamente después de falta.

No se permite jugar con un "boya fijo". El jugador que entra no puede permanecer de forma estática en esta posición, solo puede recibir 1 pase, y si consigue falta tendrá que sacarse y salir, o pasar y salir de la posición, para crear un movimiento en su equipo. En caso de no hacerlo el árbitro lo sancionará con cambio de posesión de la pelota.

Si entrando un jugador a esta posición se ve claramente que su equipo renuncia a darle el pase, el árbitro sancionará con cambio de posesión de la pelota, al considerarse pérdida de tiempo.

El jugador expulsado tendrá que ir rápido a su zona de expulsión, salir y entrar de forma inmediata. Si la entrada no es correcta se sancionara con Penalti.

Terreno de juego.

El campo será de 16-20 m x 10-12 m con una profundidad mínima de 1,65 m

Las porterías serán de 2 m de ancho x 90 cm. de alto.

Balón de juego.

El balón de juego será de la talla Júnior.

Clasificación.

El equipo vencedor obtendrá 3 puntos, 1 punto en caso de empate y 0 puntos en caso de perder.

Categoría Infantil - (Waterpolo)

La competición se desarrollará en dos fases, con un sistema de competición que se diseñará en función de los equipos inscritos, o clasificados para cada una de ellas.

Desarrollo del juego.

Los partidos constarán de 6 partes, de 4 minutos de juego real, parando el tiempo en las faltas, goles, etc., con descanso de 2 minutos entre ellas. Entre el tercer y cuarto periodo se realizará el cambio de banquillo.

Cada equipo dispondrá de **30 segundos** de posesión de balón en cada ataque.

Podrán inscribirse en Acta un máximo de 13 jugadores y un mínimo de 7.

En el agua estarán 6 jugadores y 1 portero.

Durante los **4 primeros** periodos, no se pueden realizar cambios (sólo por sangre o tres expulsiones). En los 2 últimos periodos se podrán efectuar todos los cambios que se estimen convenientes.

Todos los jugadores tienen que jugar, al menos, **un período de 4 minutos, antes del inicio del quinto periodo.** El incumplimiento de esta norma se sancionará con la pérdida del encuentro.

Durante los 4 primeros periodos no estará permitido ningún tipo de defensa estática. En caso de producirse defensa ilegal, el árbitro sancionará con expulsión del jugador o jugadores que de forma fehaciente incurrieran en este tipo de falta.

En los 2 últimos periodos estará permitido cualquier tipo de defensa.

Durante los 4 primeros periodos no se podrá lanzar directamente a portería después de falta, fuera de la línea de 5m.

En los 2 últimos periodos se podrá lanzar directamente a portería después de falta, fuera de la línea de 5m.

Terreno de juego.

El Campo será de 25 m x 12-14 m con una profundidad mínima de 1,65 m.

Las porterías serán de 3 m de ancho x 90 cm. de alto.

Balón de juego.

El balón de juego será de la talla **Junior**.

Clasificación

El equipo vencedor obtendrá 3 puntos; 1 punto en caso de empate y 0 puntos en caso de perder.

Para todo lo no especificado en esta normativa, se aplicará el reglamento de waterpolo de la R.F.E.N., para la categoría infantil.